

# 〈新刊情報〉

数学者ピーター・フランクルさんの図形パズルが、  
2019年11月14日に、学研から発売されました！



新登場!!

# 数理ゲーム アルゴのつぎは 図形パズル!!

【推奨】算数オリンピック委員会  
アルゴクラブ

数学者  
ピーター・フランクル作の  
T形ピースを組み合わせる  
図形パズル



本体価格2,100円(税抜)  
全国書店や  
算数オリンピックホームページ、  
アルゴクラブ各教室などで発売中!



- 入っているもの
- ・T形ピース10個
  - ・出題ピース5個(凸4個凹1個)
  - ・グリッドボード1枚
  - ・ガイドブック&初級問題ブック
  - ・上級問題ブック
  - ・収納ケース

T形ピース 10個と  
組み替えて用いる  
出題ピースを使って、  
66問の図形や直方体などの  
完成を目指す、図形パズルです。

## 2冊の問題集!

論理的思考力や  
図形認識力が  
身に付きます

子どもから  
大人まで、  
難易度別

Q 12

【難易度】21 【所要時間】1分

この形を  
組み立てる  
に  
この形を  
組み立てる

さまざまな形の  
平面図形や立体図形を  
完成させる問題。

初級問題  
レベル1~4の26問

Q 4

【難易度】21 【所要時間】1分

この形を  
組み立てる  
に  
この形を  
組み立てる

グリッドボード上に  
3×5×3の直方体を  
完成させる問題。

上級問題  
レベル5~7の40問

### ■頭のよくなるゲーム『アルゴ』に続く図形パズルです

アルゴは、2002年、算数オリンピック委員会若杉栄二氏を中心に、東京大学数学科の学生有志、大道芸人としても著名な数学者ピーター・フランクル氏らが共同で発明・開発した数理ゲーム。累計100万部発行を突破した、世界中で大人気のカードゲームとなっています。

『ピーターキューブ』はアルゴに続く図形パズルとして、ピーター・フランクル氏が開発した図形パズルです。子どもから大人まで楽しめる問題をレベル1~7で間を収録しています。キューブで構成された立体的なピースを手にとって、試行錯誤しながら考えることで、論理的思考力や図形認識力が自然と身につきます。算数力を向上させる教材として、または脳のトレーニングに役立つアイテムとして、算数オリンピック委員会・算数教室アルゴクラブ推奨を受けたパズルです。ぜひ、ご家族やお友だちどうしでお楽しみください。

## ■入っているもの

- ① T形ピース…10個
- ② 出題ピース…5個（凸4個と凹1個）
- ③ グリッドボード…1枚
- ④ ガイドブック&初級問題ブック  
上級問題ブック
- ⑤ 収納ケース

\*このパズルの特徴とおもしろさは、T形をしたピースをメインに使うところ。

\*出題ピースは、ブロックのように問題に指定された形に組み替えて用います。（出題ピースを使わない問題もあります）

\*グリッドボードは、組み立てて使用。レベル5からの上級問題で用います。

\*ブックは、初級問題と上級問題の2分冊構成。  
オールカラー16ページと24ページ。



## ■初級問題ブック……問題に指定されたピースを使ってチャレンジ！

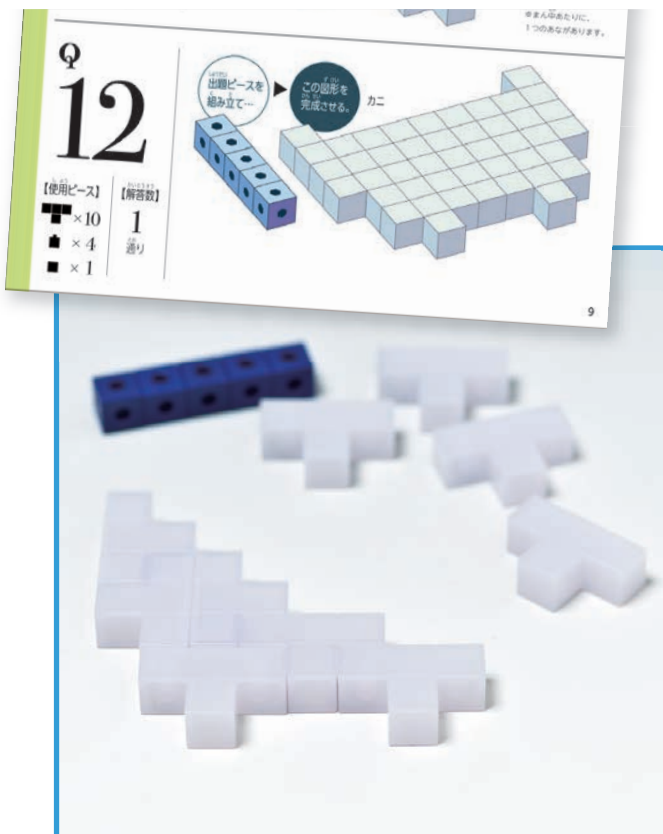
初級問題はレベル1～4の26問。

問題に指定されたT形ピースと出題ピースを用い、平面図形や立体図形を作ります。

正方形や長方形、立方体や直方体など、算数の基本的な図形を作る問題があります。

レベルが上がっていくと、カメやカニ、階段やピラミッドなどのおもしろい形の図形があったり、内部に穴がある立体図形があったりします。

T形ピースを上手に使って、問題の図形を完成させればクリアです。



## ■上級問題ブック

……すべてのピースとグリッドボードを使って  
チャレンジ！

上級問題はレベル5～7の40問。

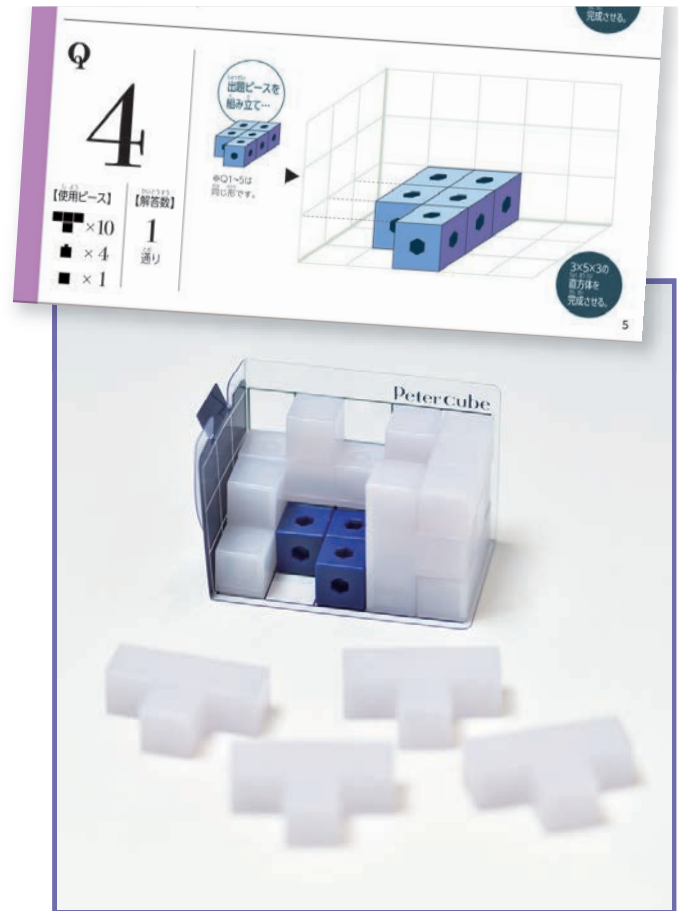
すべてのピースとグリッドボードを用い、 $3 \times 5 \times 3$ の直方体を完成させます。

5個の出題ピースの組み合わせ方によって問題の難しさが変わります。

組み立てた出題ピースをグリッドボード上の指定の位置に置いてチャレンジ開始！

$3 \times 5 \times 3$ の直方体が完成すればクリアです。

グリッドボードのような3空間を脳内につくって、図形認識力を高めましょう！



## ■答えはすべて非公開。問題はピーターさんからの挑戦状！

問題の答えはブックに掲載されていません。ピーターさんからの問題を楽しみながら解いてください。

お子様が取り組む場合、必ず正解しなければならないというものではありません。試行錯誤しながら図形を考えることで、自然と論理的な思考力や図形認識力を高めることができます。お子様がなかなかクリアできない…などの場合は、じっくり時間をかけたり、親子で一緒に取り組んでみたりしてください。

大人でも難しい問題がレベル6～7に掲載されています。図形パズルは独力でクリアすることが醍醐味です。ひらめきと図形認識力で存分にお楽しみください。

## 【作者プロフィール】 ピーター・フランク

1953年ハンガリー生まれの数学者。国際数学オリンピック金メダリスト。世界各国で暮らした後、1988年より日本に定住。算数オリンピック委員会理事、ハンガリー学士院メンバー、日本ジャグリング協会名誉顧問。講演活動、テレビ出演など多彩な活動を行っている。算数・数学に関する著書も多数。また、頭のよくなるゲーム『アルゴ』の開発に参加。子どもたちへ算数・数学の夢を届けようと尽力している。



## 【製品概要】

頭のよくなる図形パズル『ピーターキューブ』

発行：株式会社学研プラス 価格：本体2,100円＋税 発売日：2019年11月14日(木)

対象：小学校低学年から大人まで ISBN：978-4-05-750716-3

※全国書店、ネット書店などで発売。

## 【この製品に関するお問い合わせ先】

(株)学研プラス STEAM事業室

右記メール宛にお問い合わせください。E-mail:gakushu-g@gakken.co.jp